

Straßenmarkierungen v3.0

Autor (3D-Model & Texturen): Yufamodification (Yufa und Colleen)

Webseite: <http://yufa.eu>

Autor (teile der Texturen): M-R Software

Webseite: <http://omnibussimulator.de>

Vorwort

Danke für das Herunterladen dieses Addons für Omsi.
Bitte lesen sie sich dieses Dokument sorgfältig durch.
Ein großes Dankeschön auch an M-R Software die uns die Genehmigung zur Verwendung der Texturen gegeben haben (Straßenbelag).

Installation

Kopiert den entsprechenden Inhalt in die Ordner.
Das sollte eigentlich selbsterklärend sein.

Support

Support erhalten sie im jeweiligen Beitrag des Addons im Omsiforum und auf der Facebookseite von Yufamodification.
Wir unterstützen nur die Installation mittels Addonmanager!
Bitte beachten sie das M-R Software **keinen** Support für dieses Addon übernimmt.

Copyright (DE/EN)

[Lizenz/Copyright](http://yufa.eu) (Yufa.eu)



Inhalt

Dieses Addon beinhaltet alle benötigten Splines und Objekte zur vorbildgerechten Gestaltung von Straßenmarkierungen.

Bei der Gestaltung sollte die geltenden Vorschriften eingehalten werden:

Richtlinien für die Markierung von Straßen (RMS)
<http://www.slideshare.net/quest6c4f44/rms-1>

Richtlinien für die Sicherung von Arbeitsstellen an Straßen - RSA 95
<http://www.rsa-95.de/> (Infoseite)

Bitte haltet euch an die dort angegebenen Vorschriften.
Solltet ihr dies nicht machen, werden eure Straßen unglaublich aussehen.

Vor allem wenn ihr Falsche oder zu breite Linien verwendet, sieht das extrem schlecht aus.



Achtung bei Nutzung von Omsi v1!

Die Splines mit dem Anfang „O2_“ ist ausschließlich für die Verwendung mit Omsi2 gedacht! Wer diese Splines auf seine Karte nutzt, sollte dies bedenken, **das diese bei Omsi1-Usern zu Problemen führt.**

Yufamodification
Grafik - 3D-Modellbau - Community Management



