

## Vorausgesetzte Addons

Im Folgenden werden ein ganzer Haufen Zusatzobjekte genannt, die du ebenfalls zum Spielen der Karte brauchst. Das wird vermutlich etwas Zeit in Anspruch nehmen – allerdings lohnt es sich. Durch die vielen verschiedenen Freeware-Addons umgehen wir allerdings die Notwendigkeit, kostenpflichtigen Content nutzen zu müssen. Bitte gleiche zuerst ab, welche Addons du schon hast. Dann sparst du dir eventuell einiges an Arbeit. Lasse nach dem Einfügen am besten das Programm „Maptools“ über die Karte laufen und lade fehlende Sachen entsprechend neu runter.

- [Additional Traffic Signs](#)
- [BMO-Objekte](#)
- [BusdriverObjects Autobahnschilder](#)
- [BusdriverObjects Hinweisschilder](#)
- [Busdriver3 Autobahnschilder](#)
- [CreativeStreets](#)
- [Folti Objekte](#)
- [gcW-Straßenobjekte](#)
- [Helferlein Busampeln](#)
- [Helferlein LED-Ampeset](#)
- [Kamaz' Objekte und Texturen](#)
- [Leitplanke](#)
- [Mainz](#) (nur Download Teil 1)
- [Nemolus Verkehrszeichen](#)
- [NoNameProduction Szenerieobjekte](#)
- [Oberpfalz 3D-Objektpool](#)
- [SimpleCrossingSplines von O3D](#)
- [SimpleStreets](#)
- [Stevens Werkhallen](#)
- [TerrainSplines](#)

- [Yufa Bussteige](#)
- [Yufa Depotset](#)
- [Yufa Landstraße](#)
- [Yufa Straßenmarkierungen](#)